1. Instruction Fetch – Instruction Decode – Data Fetch – Instruction Execution – Result Return
2. Data Fetch
3. En programteller er et register i datamaskinensprosessor som inneholder plasseringen/adressen for instruksjonen som utføres på tidspunktet.
4. 2-4 GHertz avhengig av hvilken PC du har.
5. Solid State Drive
6. SSD lagrer i microchips og er derfor ikke i bevegelse, fungerer raskere og tåler mer. HDD lagrer med hjelp av en metallarm som roterer og bruker derfor magnetisme.
7. En aritmetisk logisk enhet (ALU) er en digital elektronisk krets som utfører aritmetiske og bitvis operasjoner på binære heltall tall.